

opdracht 1

Bingeldansje

Leer dansen op het Bingellied. Heb je de pasjes onder de knie? Geef dan een optreden voor jouw leerkracht. Je verdient **5 sprongen** als de hele groep meedanst!

- 1** Scan de code en bekijk het Bingellied.



- 2** Scan de code en bekijk het Bingeldansje. Probeer de pasjes na te doen. Lukt het jullie om mee te dansen op het refrein?



bingel

opdracht 2

Bingelbingo

Ga op zoek naar klasgenoten die aan de eigenschappen voldoen. Probeer zo vlug mogelijk een volle kaart te hebben. Heb je een volle kaart, dan verdien je **1 sprong**.

Vind iemand in je groepje die...

... vorig jaar minstens 100 pingping verdiende. de schoolcode kent. zijn/haar wachtwoord van vorig jaar nog kent.
... vorig jaar een dier heeft gekocht. vorig jaar een taak maakte op Bingel. vorig jaar pingping kreeg van de leerkracht.
... vorig jaar een sticker op Bingel kreeg. weet hoe het eiland van dit schooljaar er uit ziet. het heel leuk vindt om op Bingel te oefenen.

bingel

opdracht 3

Codetaal

Vul de code aan. Ontcijfer daarna de zin. Deze opdracht levert **1 sprong** op.

1 = Z	2 = Y	3 = X	4 =	5 =	6 =	7 =	8 =	9 =
10 =	11 =	12 =	13 =	14 =	15 =	16 =	17 =	18 =
19 =	20 =	21 =	22 =	23 =	24 =	25 =	26 =	

16	15	26	26	9
.....

5	12	12	9
.....

22	22	13
.....

8	6	11	22	9	7	12	21
.....

17	26	26	9
.....

?



opdracht 4

Wie zijn ze?

Lees de omschrijvingen en kruis zo de juiste personages aan. Deze opdracht levert **1 sprong** op.



Ik hou van het lekker warme weer op dit eiland. Ik hou me graag rustig bezig, maar ik ben niet alleen. Samen met mijn goede vriend maak ik het kampvuur aan. Voor mij zie ik kinderen die een tent bouwen.

We zijn al een hele dag op pad geweest, maar toch ben ik nog niet moe. Ik heb nog heel wat energie en dat wil ik graag laten zien. Zou het me lukken om een kokosnoot te plukken?

Ik kan al verklappen dat ik een jongen ben die houdt van gitaren. Zelf zou ik ook graag gitaar kunnen spelen.

Misschien ga ik volgend jaar naar de muziekschool. Ik houd me graag nuttig bezig en help daarom mijn vriendin.

Eigenlijk was dit de taak van iemand anders, maar die ligt nu te slapen naast mij.



opdracht 5

Rekenketting

Reken de oefeningen uit in je hoofd. Je mag tussenstappen noteren. Vul op de puntjes telkens de uitkomst van de vorige oefening in. Zo kun je de volgende oefeningen oplossen. Kijk naar het voorbeeld. Deze opdracht levert **1 sprong** op.

Doe het zo!

$$4 + 5 = 9$$

$$9 + 8 = 17$$

$$17 + 3 = 20$$

$$256 + 176 = \dots\dots\dots$$

$$\dots\dots\dots + 249 = \dots\dots\dots$$

$$\dots\dots\dots - 342 = \dots\dots\dots$$

$$\dots\dots\dots + 425 = \dots\dots\dots$$

$$\dots\dots\dots - 235 = \dots\dots\dots$$

$$\dots\dots\dots + 471 = \dots\dots\dots$$

$$\dots\dots\dots - 275 = \dots\dots\dots$$

$$\dots\dots\dots - 218 = \dots\dots\dots$$



opdracht 6

Rekenraadsel

Welk getal moet op de plaats van het vraagteken staan? Deze opdracht levert **1 sprong** op.

$$\text{[Orange cat]} + \text{[Orange cat]} = 50$$

$$\text{[Orange cat]} + \text{[Green cat]} = 40$$

$$\text{[Green cat]} + \text{[Purple cat]} = 35$$

$$\text{[Orange cat]} + \text{[Green cat]} \times \text{[Purple cat]} = ?$$

$$\text{[Orange cat]} = ?$$

$$\text{[Green cat]} = ?$$

$$\text{[Purple cat]} = ?$$

Reken Maar!

opdracht 7

Vraagstukken

Lees de opgaven en los op. Deze opdracht levert **2 sprongen** op.

- a Nora koopt een springtouw en een knuffelbeer. Hoeveel moet ze betalen?
- b Jaro betaalt met een briefje van € 50. Hij krijgt € 29 terug. Wat heeft hij gekocht?
- c Kevin koopt een springtouw, een auto en een voetbal. Hij geeft € 50. Hoeveel krijgt hij terug?
- d Lien wil het boek van Dolfje, de pop en walkie talkies kopen. Komt ze toe met € 50? Hoeveel heeft ze te veel of te kort?
- e Voor hoeveel euro werd er in totaal gekocht?



Reken Maar!

opdracht 8

Elfje

Schrijf een elfje (dichtvorm) over Bingel. Een elfje bestaat uit 11 woorden en 5 regels. De eerste regel bestaat uit één woord, de tweede regel uit twee woorden, de derde regel uit drie, de vierde regel uit vier en de laatste regel telt weer één woord. Deze opdracht levert **2 sprongen** op.

Voorbeelden:

Eén
Twee woorden
Nu drie woorden
Daarna wel vier woorden
Gedaan

Vlinder
Zo mooi
Al die kleuren
Fladderen in het rond
Blij