

# Table des matières

<b>Chapitre 9</b>	<b>Vive la fancyfair ! .....</b>	<b>5</b>
1.	Tracer des rectangles et des carrés .....	5
2.	Tracer des diagonales dans les quadrilatères .....	9
3.	Tracer des médianes dans les quadrilatères .....	11
4.	Le périmètre.....	13
5.	L'aire du carré et du rectangle .....	17
6.	Les fractions .....	23
7.	Analyser et compléter un plan .....	29

<b>Chapitre 10</b>	<b>Un parc d'attractions de «ouf».....</b>	<b>33</b>
1.	Les nombres décimaux (calcul mental + et -) .....	33
2.	Tracer des trapèzes, des parallélogrammes et des losanges .....	37
3.	L'aire du parallélogramme .....	45
4.	Additionner et soustraire des nombres décimaux (calcul écrit) .....	49
5.	Les mesures de durées .....	55

<b>Chapitre 11</b>	<b>Une chasse au trésor .....</b>	<b>59</b>
1.	La compensation dans l'addition et la soustraction .....	59
2.	Multiplier et diviser un nombre par 0,5 – 5 et 50 .....	63
3.	L'aire et le périmètre .....	67
4.	Les glissements (translation) .....	73
5.	Le tableau à double entrée .....	75

<b>Chapitre 12</b>	<b>Sidjy mène l'enquête .....</b>	<b>79</b>
1.	Donner du sens aux opérations mathématiques .....	79
2.	La hauteur des triangles .....	83
3.	Se déplacer sur un plan.....	85
4.	Addition de fractions .....	87
5.	Multiplier un nombre entier par un nombre décimal .....	91

<b>Chapitre 13</b>	<b>Crop circle.....</b>	<b>93</b>
1.	Autour du .....	93
2.	Les pivotements (rotation) .....	97
3.	Multiplier et diviser un nombre par 0,25 – 2,5 et 25 .....	99

4. Les pourcentages .....	103
5. Les graphiques circulaires .....	105
6. La compensation dans la multiplication et la division .....	107
7. Multiplier une fraction par un nombre entier .....	111

## Chapitre 14 Voyage, voyage..... 113

1. Équivalences de fractions, nombres décimaux et pourcentages.....	113
2. La distance, le temps et la vitesse.....	117
3. Les graphiques en courbes (cartésiens).....	121
4. Calculer des pourcentages .....	123
5. Remises et réductions .....	125
6. Les ensembles.....	127
7. Les polyèdres et les non-polyèdres .....	131

## Chapitre 15 Cap sur Mars ..... 133

1. Se familiariser avec les volumes .....	133
2. Multiplier des nombres décimaux .....	137
3. Organiser la famille des polyèdres .....	139
4. Les faces, les sommets et les arêtes.....	143
5. Calculer en jours, mois et années .....	147
6. Lecture de graphiques : la Suisse .....	151

## Chapitre 16 Un jeu d'enfant ! ..... 155

1. Le développement du cube et du parallélépipède rectangle .....	155
2. Multiplier un nombre par 9 – 90 – 99 et par 11 – 101 – 110 .....	159
3. Les volumes autour du $\text{cm}^3$ .....	163
4. Tracer des solides.....	167
5. Agrandissements et réductions .....	171
6. Résoudre des problèmes de logique déductive.....	175
7. Calculatrice à la rescousse.....	177

